Angular   
  
Angular è un framework che consente di creare applicazioni reattive a pagina singola.  
  
Questo cosa significa, quello che facciamo è navigare intorno all’url per visitare pagine diverse, ma sostanzialmente la nostra pagina non cambia mai, infatti si tratta di un file HTML e tanto codice Javascript ricevuto dal server, **offrendo all’ utente** un esperienza molto reattiva.  
  
Ogni interazione che ha l’utente cambia la singola pagina html che stiamo usando, tutto questo avviene grazie a Javascript il quale manipola il DOM.   
  
Un file importante è il **package.json** ovvero è un file dove sono contenute tutte le dipendenze del progetto, qualora dovessimo inserire nuove dipendenze è qui che dobbiamo farlo.

**Package src.app →**Questo package è molto importante, contiente tutti i moduli e i componenti che compongono, gestiscono, che creano la nostra applicazione, e man mano che aggiungeremo componenti e moduli, saranno aggiunti a questo package.  
  
Abbiamo un file **html** dentro il è mescolato codice html statico e elementi dinamici che devono essere prodotti in quel codice.

Avremo un file ovvero component.css con il quale lavora angular

Un file component.ts dentro i quale ci è concesso creare contenuti dinamici, che possono essere recuperati da un serevr nel nostro codice html. Il codice presente in questo file sarà convertito in normale codice javascript  
  
Angular è suddiviso in più moduli/pacchetti, quando vogliamo utilizzare uno di questi dobbiamo importarli.  
Questa è una caratteristica di typeScript il quale ha bisogno di sapere dove si trovano le cose, infatti in questo package avremo un file **app.module** dove vengono importati i pacchetti che abbiamo bisogno.  
  
Un altro file è il **main.ts** è uno dei principali file più importanti in quanto rappresenta il punto d’ingresso della nostra applicazione creata in angular, e a questo corrisponde **index.html**